**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Cinemaniac**

**SSU - Registracija**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 11.3.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Milutin Dobričić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1 Uvod 4](#_Toc3160985)

[1.1 Rezime 4](#_Toc3160986)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc3160987)

[2 SSU - Registracija 4](#_Toc3160988)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc3160989)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc3160990)

[2.2.1 Korisnik unosi ime, prezime, korisničko ime, šifru, potrvdu šifre, i-mejl 4](#_Toc3160991)

[2.2.2 Korisnik klikom na dugme pokuša da se registruje 5](#_Toc3160992)

[2.2.3 Sistem proverava da li korisničko ime već postoji 5](#_Toc3160993)

[2.2.4 Sistem proverava da li su obe šifre identične 5](#_Toc3160994)

[2.2.5 Sistem registruje novog korisnika 5](#_Toc3160995)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc3160998)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc3160999)

[2.5 Posledice 5](#_Toc3161000)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji novog takmičara u kvizu.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definiše scenario upotrebe pri registraciji novog takmičara u kvizu, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu. Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima.

# SSU - Registracija

## 2.1 Kratak opis

Scenario je niz koraka koji opisuje interakciju između korisnika i sistema. U ovo konkretnom slučaju je reč o registraciji korisnika na sajt, odnosno kreiranju novog takmičara u kvizu.

## 2.2 Tok događaja

## 2.2.1 Korisnik unosi ime, prezime, korisničko ime, šifru, potrvdu šifre, i-mejl

Korisnik prati šablon i unosi potrebne podatke za registraciju.

**2.2.2 Korisnik klikom na dugme pokuša da se registruje**

Korisnik klikom na dugme salje zahtev za registraciju nakon unosa podataka.

## 2.2.3 Sistem proverava da li korisničko ime već postoji

Sistem pretrazuje bazu i proverava da li postoji identično korisničko ime I utvrđuje da ne postoji.

*Neuspeh:* Postoji. Ispisuje se poruka da se unese novo korisničko ime.

## 2.2.4 Sistem proverava da li su obe šifre identične

Sistem proverava da li je korisnik uneo identične šifre i utvrđuje da jeste.

*Neuspeh:* Nije. Ispisuje se poruka da se unesu ponovo šifre.

## 2.2.5 Sistem registruje novog korisnika

U bazu se upisuju podaci o novom korisniku.

**Proširenja**

## 2.2.4a Sistem utvrđuje da korisničko ime već postoji

Ispisuje se poruka da se unese novo korisničko ime.

## 2.2.4a Sistem utvđuje da šifre nisu identične

Ispisuje se poruka da se unesu ponovo šifre.

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik nije registrovan.

## 2.5 Posledice

Podaci koje je korisnik uneo se beleže u bazi, gde taj isti korisnik postaje novi takmičar u kvizu.